

Binnenspellen

Wie ben ik?

Spel voor alle leeftijden

Hoe: Zittend in een kring
Tijdsduur: 30 minuten

Het spel:

Ontdek zo snel mogelijk welke beroemdheid je bent! Alle deelnemers zitten bij elkaar aan een tafel of in een kring. Om de beurt gaat een deelnemer even weg. De overgebleven deelnemers schrijven de naam van een bekend persoon op een post-it of een stukje schilderstape. De deelnemer wordt teruggedroepen en krijgt zonder te kijken het stuk tape op zijn voorhoofd opgeplakt. Als alle deelnemers een plakker hebben mag één iemand beginnen met een vraag te stellen. Het mogen alleen vragen zijn die met ja of nee beantwoord kunnen worden. De speler vraagt door tot hij als antwoord een 'nee' krijgt. Dan mag de volgende een vraag stellen. Zo gaat dit door totdat iemand geraden heeft wie hij is. Diegene krijgt 1 punt.

Tip:

In plaats van bekende personen kunnen kinderen bijvoorbeeld ook een dier zijn!



Paardenrace

Spel voor alle leeftijden

Waar: Binnen
Tijdsduur: 15 min.

Het spel:

Bij de paardenrace doet iedereen alsof ze meedoen in een echte paardenrace op een renbaan. Een persoon speelt de rol van verslaggever van de race. De rest gaat in een kring dicht naast elkaar op hun knieën zitten. Zodra de race start, beginnen ze met twee vlakke handen op de vloer te kloppen, zo bootsen het hoefgetrappel na. En terwijl ze continu op de vloer blijven kloppen, reageren ze op het commentaar van de verslaggever door vijf bewegingen:

- 'De paarden zijn onderweg' - Kloppen op de vloer
- 'De paarden gaan door de waterbak' - kloppen op de bovenbenen
- 'Bocht naar links' - Iedereen leunt naar links
- 'Bocht naar rechts' - Iedereen leunt naar rechts
- 'Voor de tribune' - Iedereen doet de wave!
- Alles wat je te binnenschiet.

Buitenspellen

Natuurbingo

Spel voor oudere kinderen en volwassenen

Omgeving: Heide/Veld/Bos
Tijdsduur: Naar eigen inzicht

Het spel:

Verdeel de groep in kleine groepjes en zorg ervoor dat één iemand uit de groep een horloge heeft. Spreek een tijdstip af dat iedereen weer terugkeert op een vooraf bepaalde plek. Alle groepen trekken nu het natuurgebied in en gaan op zoek naar:

- Dennenappel van 6 cm groot
- Eikenootje
- Iets eetbaars
- Stukje schors
- Tak van 4 cm dik
- Witte bloem
- Bonus: foto van een hert

Wanneer een groep de lijst bij elkaar heeft gevonden, gaat de groep terug naar de afgesproken plek. De groep die daar het eerst aankomt met bingo heeft, die heeft het spel gewonnen.

Levend Stratego

Nodig

- Terrein waar je je goed kunt verstoppen én rennen
- Uitgeknipte Strategokaartjes (zie volgende pagina's)
- 2 vlaggen (bijvoorbeeld een theedoek aan een stok)
- Fluitje

Voorbereiding

1. Voor Levend Stratego heb je een groot speelveld nodig, het liefst in een bos of op de heide. Het is belangrijk dat je het speelterrein goed markeert. Verdeel het veld in twee delen, voor elk team één. Aan de zijkant van het veld, maak je een plek waar de spelleiding zit. Naast de spelleiding markeer je ook een plek als 'gevangenis'.
2. Maak twee teams en verdeel de kaartjes.
3. Geef elk team een vlag die ze moeten verstoppen op hun eigen speelveld.

Het spel: vind de vlag

Doel van het spel is om de vlag van de tegenstander te vinden. Beide teams stellen zich aan het uiteinde van hun speelveld op. Zodra het beginsignaal klinkt mogen de spelers het terrein van de tegenstanders verkennen.

Je mag onderweg naar de vlag tegenstanders tikken. Tik je iemand of ben je getikt, dan ga je samen naar de spelleiding en laat je je kaartje zien. De lagere rang gaat naar de gevangenis of krijgt een nieuwe kaart. Heb je dezelfde rang? Dan mogen jullie beide doorgaan met het spel.

Heb je de vlag van de tegenstander gevonden, neem het dan zo snel mogelijk mee naar de spelleiding. Die beëindigt dan het spel.

Tips

Spreek van te voren (voor de zekerheid) een tijd af, voor als de vlag niet wordt gevonden. Meestal duurt een potje Levend Stratego, zo'n 30 minuten (tenzij de vlag dus eerder wordt gevonden).



Knip de Strategokaartjes uit en verdeel ze over het rode en blauwe team!